**Fragenkatalog HTML CSS Javascript**

1. *Nenne 3 Beispiele für die Verwendung von Devtools eines Browsers:*
   1. Inspizieren der einzelnen Elemente einer bereits exzitierenden Website
   2. Ändern und testen dieser Elemente
   3. Anschauen des Network trafics einer Website
   4. Fehlersuche / Debugging
2. *Was versteht man unter Clientseitiger Programmierung?*
   1. Bei Clientseitiger Programmierung wird das Script direkt vom Web-Browsers des Benutzers ausgeführt. Web-Browser müssen die Sprache also unterstützen und interpretieren können zB JavaScript
3. *Was ist der Unterschied zwischen einer dynamischen und einer statischen Website und was wird benötigt, um sie dynamisch zu machen?*
   1. Bei einer Dynamische Web-Page bleibt das Grundgerüst dasselbe und etwaige daten werden dynamisch zB aus einer Datenbank auf Wunsch geladen.
   2. Bei einer statischen muss im Gegenzug jeder Unterseite einzeln ausprogrammiert werden und wir auch jeweils einzeln vom Server geladen.
   3. JavaScript ist dafür zuständig.
4. *Zwischen welchen Webprogrammierungen unterscheidet man und was ist der Unterschied?*
   1. Clientseitig und Serverseitig
   2. Bei Clientseitiger Programmierung wird das Skript direkt vom Web-Browsers des Benutzers ausgeführt. Web-Browser müssen die Sprache also unterstützen und interpretieren können zB JavaScript
   3. Unter Serverseitiger Programmierung versteht man Dynamik, welche auf dem Server ausgeführt wird. zB PHP.
5. *Für was steht CSS und worum kümmert es sich?*
   1. Cascading Style Sheet
   2. Mit CSS verändert man die Darstellung bestimmter Elemente mittels Eigenschaften.
6. *Wozu verwendet man JavaScript?*
   1. Mittels JavaSript werden responsive und interaktive Elemente für eine Website integriert.  
      zB Menüs, Animationen
7. *Auf was hat man mit der DOM-Schnittstelle Zugriff?*
   1. Über das DOM (Document Object Model) hat man Zugriff auf die Hierarchie in einem File (HTML, XML) als Objekt
   2. Die Schnittstelle ist Plattform unabhängig und man kann somit die Struktur und das Layout eines Dokumentes verändern.
   3. Zugriffe darauf wissen automatisch von welchem Typ sie angehören.
8. *Welche Aufgabe hat ein Web-Browser?*
   1. Er muss clientseitigen Code interpretieren können und die kommunikation mit der Serverseitigen Programmierung sicherstellen.
   2. Außerdem unterscheiden sich die verschiedenen Browser in ihrem Overlay und Features in Hinsicht auf UI/UX
9. *Welche 3 Technologien sind in der clientseitigen Webentwicklung essentiell?*
   1. HTML, CSS, Javascript
10. *Welche Gemeinsamkeit teilt sich HTML, CSS und JavaScript?*
    1. Die Schnittstelle DOM (Document Object Model)
11. *Wer verwaltet die Standards für DOM* 
    1. W3C World Wide Web Consortium